Antes del desarrollo

Documento de concepto: Este documento establece la idea central de tu videojuego. Describe la premisa del juego, el género, la ambientación y los aspectos únicos que lo diferencian de otros juegos. También puedes incluir una descripción de la mecánica de juego básica y el objetivo principal del juego.

Documento de diseño de niveles: Si tu videojuego tiene niveles o etapas, puedes elaborar un documento que detalla los diseños de cada nivel. Describe la estructura del nivel, los desafíos, los obstáculos, las mecánicas y cualquier elemento especial que deba estar presente en cada nivel

Documento de diseño de personajes: Si tu videojuego incluye personajes jugables u otros personajes importantes, puedes elaborar un documento que describa cada personaje en detalle. Incluye su apariencia, habilidades, características distintivas y su papel en el juego.

Documento de mecánicas de juego: Este documento se enfoca en las mecánicas y reglas del juego. Describe las acciones que los jugadores pueden realizar, las interacciones del jugador con el entorno y otros personajes, y cómo se progresará en el juego. También puedes detallar los sistemas de progresión, elementos de recolección y cualquier otra mecánica clave.

Documento de arte conceptual: Si tienes una visión clara del estilo visual de tu juego, puedes crear un documento que incluya ilustraciones, bocetos o imágenes de referencia que representen el estilo artístico que deseas lograr. Esto ayudará a transmitir la estética visual deseada a los artistas y diseñadores gráficos involucrados en el proyecto.